

Übersicht der Online-Werkzeuge aus dem Webinar „Das digitale Klassenzimmer“: Grundlagen digitaler Zusammenarbeit

Alle aufgeführten Anwendungen/ Apps sind online über den Internetbrowser zu benutzen über PC/ Laptop/ Tablet/ Smartphone

Name	Thema	Link	Alter/ Klasse	Anmeldung	Kosten	Einbindung in die pädagogische Praxis	Sonstiges
Kahoot!	Interaktives Quiz (mit Text, Bildern)	https://kahoot.com/ zum Spielen: https://kahoot.it/	Ab 2. Klasse	Anmeldung zum Erstellen erforderlich / Nutzung über Code ohne Anmeldung	Kostenlose Basisversion	Wissensabfrage und Anregung zur Diskussion, Umfragen, Festigung von Erlerntem	BYOD – über das Smartphone spielen
ZUMpad/ EtherPad	Kollaboratives Schreiben	https://zumpad.zum.de/ / https://bbb3.bsbb.eu (vom LISUM)	Ab 5. Klasse	Keine Anmeldung notwendig	Kostenlos	Kreative Schreibaufgaben in Gruppen, Glossare erstellen, Gemeinschaftliches Zusammentragen von	Alternativen: www.Yopad.eu , www.unserpad.de , www.cryptpad.fr
BitPaper	Kollaboratives Zeichnen am Whiteboard (Zeichnen, Text, Bilder, Chat)	https://bitpaper.io/	Ab 2. Klasse	Anmeldung notwendig / 1 Paper/Monat kostenlos	Kostenlos / Basis-Version: 8€/Monat mit mehr Funktionen	Interaktives kollaboratives Whiteboard, Montagsmaler (Sprachen: Vokabular wiederholen), Bilder-ABC erstellen	Open Source- Alternative: www.wbo.openode.io
Oncoo	Kartenabfrage - Kooperatives Lernen / Strukturierung von Unterricht	https://oncoo.de/	Ab 5. Klasse	Keine Anmeldung – Möglichkeit der Passwortvergabe	Kostenlos	strukturierte Ideensammlung/ Clustern, Abfrage zu Textverständnis, Vorwissen abfragen, Fragen zu einem Thema sammeln, Argumente sammeln+ordnen	weitere Möglichkeiten: Zielscheibe für Feedback, Helfersystem, Lerntempoduett, Placemat
Spiral	Frage-Antwort- Interaktion	https://spiral.ac/	Ab 5. Klasse	Anmeldung zum Erstellen erforderlich / Nutzung über Link ohne Anmeldung	Kostenlose Basisversion/ Pro-Version: 5€/LK/Monat	Frage-Antwort-Interaktion, Abfragen von Wissen z.B. durch Beschriftung von Landkarte (Bild)	
Popplet	Kollaborative Mindmaps (Bild, Text, Zeichnungen)	https://popplet.com	Ab 2. Klasse	Anmeldung zum Erstellen + Bearbeiten erforderlich / Ansehen über Link ohne Anmeldung	Kostenlose Basis-Version mit 10 Popplets / 3€/Monat unbegrenzt	Brainstorming/ Ideensammlung, Inhalte präsentieren, Gedanken sortieren, Storyboard/ Bildergeschichte	

Name	Thema	Link	Alter/ Klasse	Anmeldung	Kosten	Einbindung in die pädagogische Praxis	Sonstiges
Padlet	Kollaborative Pinnwand/ Zeitstrahl	https://de.padlet.com	Ab 2. Klasse	Anmeldung zum Erstellen erforderlich / Nutzung über Link ohne Anmeldung / Möglichkeit der Passwortvergabe	Kostenlose Basis-Version mit 3 Padlets / Pro-Version 8€/Monat	Kreative Freiarbeit: Themen recherchieren, Informationen sammeln, Texte zusammenfassen und die Ergebnisse anschließend präsentieren / Begriffe sortieren und zuordnen	Weitere Funktionen verfügbar: Schaubilder, Dokumente, Webseite, Mindmaps
Tricider	Brainstorming/ Abstimmung	https://www.tricider.com/	Ab 7. Klasse	Keine Anmeldung erforderlich – Link zum Verteilen / Laufzeit bis Löschen / Passwort einstellbar	Kostenlos	Ideen sammeln, kommentieren, abstimmen / Argumentieren mit Pro & Contra / Über ein Thema abstimmen / Feedback geben	
PINGO	Umfragen/ Feedback	https://pingo.coactum.de/	Ab 7.Klasse	Anmeldung zum Erstellen erforderlich / Nutzung über Link ohne Anmeldung	Kostenlos	Aktivierung der SuS, Live-Feedback einholen, Diskussionsanlass	
EduBlogs	Blog, ePortfolio, Webseite gestalten	https://edublogs.org	Ab 4.Klasse	Anmeldung zum Erstellen + Bearbeiten erforderlich	Kostenlose Basis-Version / Pro-Version ~8\$/Monat	Blog zu einem Thema gestalten und präsentieren mit Bildern, Texten, Links / ePortfolio zur Dokumentation des Lernfortschritts	
Learning Apps	Interaktive Bausteine: Memory, Zuordnungsaufgaben, Quizfragen, Lückentexte usw.	https://learningapps.org Beispiel-UE ¹	Ab 1.Klasse	Anmeldung zum Erstellen erforderlich / Nutzung über Link ohne Anmeldung	Kostenlos	Binnendifferenziertes Lernen, Vorwissen aktivieren, zur Wiederholung oder Selbstkontrolle, Steigerung der Motivation durch Anknüpfung an Lebenswelt	Inhalte nach Fächern geordnet / Klassenstufen wählbar / Erstellen eigener einfacher Apps möglich
Learning Snacks	Wissensvermittlung durch interaktive Dialogsysteme in Chat-Form	https://www.learningsnacks.de	Ab 4. Klasse	Anmeldung zum Erstellen erforderlich / Nutzung über Code ohne Anmeldung	Kostenlos	Informationen präsentieren (Text, Bild, Video) + interaktives Frage-Antwort-Format / Übungen im Chat-Format	Es können auch Klassenräume angelegt werden – Zugang mit Codes

¹ <https://www.digibits.de/materialien/digibits-unterrichtseinheit-lern-apps-spielend-leicht-vokabeln-lernen/>